

O Seminário Educação e Tecnologia: Aplicabilidade dos Recursos Tecnológicos na Educação de Juazeiro-BA destina-se aos profissionais da educação de Juazeiro e visa promover reflexões e formações sobre o uso de tecnologias na educação, bem como disseminar ações exitosas que vêm sendo desenvolvidas nas Unidades escolares, através da parceria Articuladores de Educação Tecnológica e Núcleo de Tecnologia Educacional.

O seminário terá a duração de 02 dias, envolvendo Palestras, relato de experiência, apresentação de projetos desenvolvidos pelos Articuladores de Educação Tecnológica e realização de Oficinas.

Descrição das Oficinas que serão oferecidas:

Oficina 1- Manuseio de Equipamentos de Suporte Tecnológico - Essa oficina propõe-se a simplificar e desmitificar o manuseio de equipamentos tecnológicos, tais como: projetores multimídia (Diebold/Data show), câmeras digitais, filmadoras, mídias removíveis, caixa amplificada, aparelhos de áudio e vídeo, dentre outros.

Aspectos a serem abordados sobre cada equipamento: Montagem e desmontagem, segurança, conectividade, formatos suportados, Problemas e soluções.

Pré-requisito para participar: nenhum

Oficina 2- Elaboração de Atividades com o Software JCLIC

Nesta oficina será abordado o Software JCLIC, programa de autoria que permite criar atividades de forma prática, utilizando-se de recursos de áudio, texto, imagens e vídeo de forma interativa, que podem ser obtidos nos diversos sítios da Internet ou criados pelo utilizador. Dentre as várias possibilidades de criação, estão os jogos de quebra-cabeça, jogo da memória, associações simples e complexas, identificação de partes de palavras, frases e texto ou outros elementos, ditados, respostas escritas, etc.

Pré-requisito para participar: Conhecimentos Básicos de Informática

Oficina 3 – Explorando o Linux Educacional – Exploração do Linux Educacional 4 de forma que, ao final da oficina, os participantes estejam aptos a criar e executar, de forma prática, suas sequências de instruções e chegar ao resultado esperado seja ele fazer cópias de arquivos do computador para o pendrive, elaborar uma atividade no editor de texto ou usar jogos educacionais instalados.

Pré-requisito para participar– Conhecimento básico de Informática

Oficina 4 - Construção de jogos pedagógicos com Impress - Será mostrado, de forma prática, que além de ser uma poderosa ferramenta para criar apresentações multimídias é possível criar jogos educacionais e histórias em quadrinhos com essa ferramenta. Será utilizado os numerosos recursos do programa para idealizar (esboçar), criar, implementar e executar projeto de jogos.

Pré-requisito para participar– Conhecimentos básicos de editor de apresentação (PowerPoint ou Impress)

Período de inscrição do seminário: 17 a 24

Faça sua inscrição clicando [aqui](#).

PROGRAMAÇÃO

31 de julho

Local: Centro de Cultura João Gilberto

Horário: 7:30

1- Palestra:

- *Objetos de leitura no mundo digital*

Ana Maria Amorim Viana - Mestre em Letras

Professora do Instituto Federal de Educação, Ciências e Tecnologia - Pe

2- Relatos de Experiências:

- *Projeto O Universo da Novela Cordel Encantado - A Educação de Jovens e Adultos e as tic: possibilidades de uma intervenção pedagógica.*
- *Projeto Aquele Poema: O uso das TICs - tecnologias da informação e comunicação aliadas ao gênero poema para promoção de aprendizagens.*

Gerlane Fernandes -Especialista em Educação profissional integrada à educação básica na modalidade de jovens e adultos – PROEJA

Professora da Rede Municipal

Orientadora educacional

Gerente de Ensino da Secretaria Municipal de Juazeiro- Ba

3- Apresentação de Projetos desenvolvidos pelos Articuladores de Educação Tecnológica.

1º de julho

Local: EFEJ

OFICINAS - As oficinas terão a duração de 3 horas e serão repetidas no turno vespertino.

MATUTINO - 8:00 ÀS 11:00 – GRUPO 1

- **Manuseio de Equipamentos de Suporte Tecnológico**
- **Elaboração de Atividades com o Software JCLIC**
- **Explorando o Linux Educacional**
- **Construção de jogos pedagógicos com o Impress**

VESPERTINO – 14:00 ÀS 17:00 – GRUPO 2

- **Manuseio de Equipamentos de Suporte Tecnológico**
- **Elaboração de Atividades com o Software JCLIC**
- **Explorando o Linux Educacional**
- **Construção de jogos pedagógicos com o Impress**

ENCERRAMENTO: 17:00